

## LISTĂ LUCRĂRI

**Ing. Drd. Iulia-Cristina Stănică**

Notă: Lucrările sunt simbolizate conform codurilor din anexa 11 a metodologiei privind ocuparea posturilor didactice și de cercetare vacante din UPB

### 10 PUBLICAȚII RELEVANTE PENTRU REALIZĂRILE PROFESIONALE

1. **I. Stănică**, M.I. Dascalu, A. Moldoveanu, C.N. Bodea, S. Hostiuc , *A Survey of Virtual Reality Applications as Psychotherapeutic Tools to Treat Phobias*, Elearning Vision 2020!, vol. I, p. 392-399, “The 12th International Scientific Conference eLearning and Software for Education” (eLSE), Bucuresti, 21-22 aprilie 2016, DOI: 10.12753/2066-026X-16-056, ISSN: 2066-026X, indexat în ISI Web of Science, categoria Education & Educational Research, **WOS:000385395900056, IDS: BF9AL**
2. **I. Stănică**, M.I. Dascalu, A. Moldoveanu, F. Moldoveanu, *An Innovative Solution based on Virtual Reality to Treat Phobia*, International Journal of Interactive worlds, Ibima Publishing, 2016, International Journal of Interactive Worlds, vol. 2017 (2017), Article ID 155350, 13 pages, **DOI: 10.5171/2017.155350**
3. A. Moldoveanu, O. Balan, M.I. Dascalu, **I. Stănică**, C.N. Bodea, R. Unntorsson, F. Moldoveanu, *Sound of vision 3D virtual training environments – A gamification approach for visual to audio-haptic sensory substitution*, Revue Roumaine des Sciences Techniques, Academie Roumaine, Editura Academiei Romane, Tome 63, Ianuarie – Martie 2018, p. 112-117, ISSN 0035-4066, **Revistă indexată ISI Web of Science, factor de impact 1.114 (2017), WOS:000430897800019, IDS Number: GE0IP.**
4. A. Moldoveanu, **I. Stănică**, M.I. Dascalu, C. N. Bodea, B. Taloi, D. Flamaropol, F. Moldoveanu, R. Unnþórsson, *Virtual Environments for Training Visually Impaired for a Sensory Substitution Device*, 2017 Zooming Innovation in Consumer Electronics International Conference (ZINC 2017), p. 26-29, ISBN: 978-1-5386-0865-4, indexat în ISI Web of Science, categoria Engineering, Electrical & Electronic, **WOS:000425243700007, IDS: BJ4OJ**
5. A. Moldoveanu, S. Ivascu, **I. Stănică**, M.I. Dascalu, R. Lupu, G. Ivanica, O. Balan, S. Caraiman, F. Ungureanu, F. Moldoveanu, A. Morar, *Mastering an Advanced Sensory Substitution Device for Visually Impaired through Innovative Virtual Training*, IEEE 2017 ICCE Berlin, 7th IEEE International Conference On Consumer Electronics, p.120-125, ISSN: 2166-6814, ISBN: 978-1-5090-4014-8, indexat în ISI Web of Science, categoria Engineering, Electrical & Electronic, **WOS:000425845400037, IDS: BJ5EO**

6. **I. Stanica**, M.I. Dascalu, A. Moldoveanu, F. Moldoveanu, *Le Traitement des Phobias par la Réalité Virtuelle (Treatment of Phobias by Virtual Reality)*, Vision 2020: Innovation Management, Development Sustainability, And Competitive Economic Growth, 2016, Vols I – VII, Sevilla, Spania 2016, p. 1655-1666, ISBN: 978-0-9860419-8-3, indexat în ISI Web of Science, categoria Business & Economics, **WOS:000392785700165, IDS: BG8XT**
7. M.I. Dascalu, S. Cosurba, **I. Stanica**, A. Moldoveanu, G. Dragoi, *Raising Engagement through Gamification in an E-Learning Community*, INTED 2015: 9th International Technology, Education And Development Conference, MADRID, 2015, p. 3912-3919, ISSN: 2340-1079, ISBN 978-84-606-5763-7, indexat în ISI Web of Science, categoria Education & Educational Research, **WOS:000398586303135, IDS: BH1XF**
8. **I. Stanica**, M.I. Dascalu, A. Moldoveanu, F. Moldoveanu, *Virtual Reality Training System For Improving Interview Performance*, “The 14th International Scientific Conference eLearning and Software for Education” (eLSE), Bucuresti, vol. 2, p. 262-267, Aprilie 2018, trimis pentru indexare în ISI Web of Science, **DOI: 10.12753/2066-026X-18-106**
9. **I. Stanica**, M.I. Dascalu, A. Moldoveanu, C.N. Bodea, *VR Job Interview Simulator: Where Virtual Reality Meets Artificial Intelligence For Education*, Zooming Innovation in Consumer Electronics International Conference 2018 (ZINC 2018), ISBN: 978-1-5386-4927-5, trimis pentru indexare în ISI Web of Science, **DOI: 10.1109/ZINC.2018.8448645**
10. M.I. Dascalu, C.N. Bodea, R.I. Mogos, **I.C. Stanica**, G. Velikic, M. Huemann, *Start-SOPI Project - Feasibility Study On Implementing A Pan-European Social Platform To Support Lifelong Learning And Employability*, INTED 2017 (11th annual International Technology, Education and Development Conference), p. 5070-5078, ISSN: 2340-1079, ISBN: 978-84-617-8491-2, indexat în ISI Web of Science, categoria Education & Educational Research, **WOS:000427401300001, IDS: BJ7KI.**

## **I. TEZA DE DOCTORAT (T)**

**T1.** Tema “Realitatea virtuală în reabilitarea medicală”, profesor coordonator Prof. Dr. Ing. Florica Moldoveanu, Facultatea de Automatică și Calculatoare, Universitatea Politehnica București (în curs de realizare).

## **II. CĂRȚI PUBLICATE (C)**

## **III. ALTE MATERIALE PUBLICATE (I, D)**

## **IV. ARTICOLE/STUDII IN EXTENSO PUBLICATE**

**Ris** - Reviste de specialitate de circulație internațională recunoscute (cotate / indexate ISI Thomson Reuters, sau indexate in alte Baze de Date Internationale - BDI specifice domeniului, care fac un proces de selectie a revistelor pe baza unor criterii de performanta). *Se mentioneaza la*

*fiecare lucrare includerea in Baza ISI [Accession Number, WOS=....., ultimul Factor Impact, ISSN] si/sau denumirea altei (altor) BDI.*

**Ris1.** A. Moldoveanu, O. Balan, M.I. Dascalu, **I. Stanica**, C.N. Bodea, R. Unntorsson, F. Moldoveanu, *Sound of vision 3D virtual training environments – A gamification approach for visual to audio-haptic sensory substitution*, Revue Roumaine des Sciences Techniques, Academie Roumaine, Editura Academiei Romane, Tome 63, Ianuarie – Martie 2018, p. 112-117, ISSN 0035-4066, **Revistă indexată ISI Web of Science, factor de impact 1.114 (2017), WOS:000430897800019, IDS: GE0IP.**

**Vis** - Volumele unor manifestări științifice internaționale recunoscute, organizate în țară și străinătate, indexate ISI Thomson Reuters sau indexate în alte Baze de Date Internaționale - BDI specifice domeniului, care fac un proces de selecție a publicațiilor pe baza unor criterii de performanță. *Se menționează la fiecare lucrare includerea în Baza ISI [ISI Proceedings, Accession Number, WOS=....., ISSN] si/sau denumirea altei (altor) BDI.*

**Vis1.** **I. Stanica**, M.I. Dascalu, A. Moldoveanu, C.N. Bodea, S. Hostiuc, *A Survey of Virtual Reality Applications as Psychotherapeutic Tools to Treat Phobias*, Elearning Vision 2020!, vol. I, p. 392-399, “The 12th International Scientific Conference eLearning and Software for Education” (eLSE), București, 21-22 aprilie 2016, DOI: 10.12753/2066-026X-16-056, ISSN: 2066-026X, indexat în ISI Web of Science, categoria Education & Educational Research, **WOS: 000385395900056, IDS: BF9AL**

**Vis2.** M.I. Dascalu, S. Cosurba, **I. Stanica**, A. Moldoveanu, G. Dragoi, *Raising Engagement through Gamification in an E-Learning Community*, INTED 2015: 9th International Technology, Education And Development Conference, MADRID, 2015, p. 3912-3919, ISSN: 2340-1079, ISBN 978-84-606-5763-7, indexat în ISI Web of Science, categoria Education & Educational Research, **WOS:000398586303135, IDS: BH1XF**

**Vis3.** **I. Stanica**, M.I. Dascalu, A. Moldoveanu, F. Moldoveanu, *An Innovative Solution based on Virtual Reality to Treat Phobia*, International Journal of Interactive worlds, Ibima Publishing, 2016, International Journal of Interactive Worlds, vol. 2017 (2017), Article ID 155350, 13 pages, **DOI: 10.5171/2017.155350**

**Vis4.** **I. Stanica**, M.I. Dascalu, A. Moldoveanu, F. Moldoveanu, *Le Traitement des Phobies par la Réalité Virtuelle (Treatment of Phobias by Virtual Reality)*, Vision 2020: Innovation Management, Development Sustainability, And Competitive Economic Growth, 2016, Vols I – VII, Sevilla, Spania 2016, p. 1655-1666, ISBN: 978-0-9860419-8-3, indexat în ISI Web of Science, categoria Business & Economics, **WOS:000392785700165, IDS: BG8XT**

**Vis5.** A. Moldoveanu, **I. Stanica**, M.I. Dascalu, C. N. Bodea, B. Taloi, D. Flamaropol, F. Moldoveanu, R. Unntorsson, *Virtual Environments for Training Visually Impaired for a Sensory Substitution Device*, 2017 Zooming Innovation in Consumer Electronics International Conference (ZINC 2017), p. 26-29, ISBN: 978-1-5386-0865-4, indexat în ISI Web of Science, categoria Engineering, Electrical & Electronic, **WOS:000425243700007, IDS: BJ4OJ**

- Vis6.** N. Muoh Uzoma, A.-K. Imad, S. Rosu, M.I. Dascalu, **I. Stanica**, *Training Based On Virtual Simulators. Case Study For Improving Parking Skills*, “The 13th International Scientific Conference eLearning and Software for Education Bucharest”, vol. 2, April 27-28, 2017, p. 495-501, indexat în ISI Web of Science, **DOI: 10.12753/2066-026X-17-155**
- Vis7.** A. Moldoveanu, S. Ivascu, **I. Stanica**, M.I. Dascalu, R. Lupu, G. Ivanica, O. Balan, S. Caraiman, F. Ungureanu, F. Moldoveanu, A. Morar, *Mastering an Advanced Sensory Substitution Device for Visually Impaired through Innovative Virtual Training*, IEEE 2017 ICCE Berlin, 7th IEEE International Conference On Consumer Electronics, p.120-125, ISSN: 2166-6814, ISBN: 978-1-5090-4014-8, indexat în ISI Web of Science, categoria Engineering, Electrical & Electronic, **WOS:000425845400037, IDS: BJ5EO**
- Vis8.** **I. Stanica**, F. Moldoveanu, M.I. Dascalu, A. Moldoveanu, D. A. Mitrea, *Considerations for a Virtual Training System to Improve Job Interview Skills for Software Engineers*, Proceedings of the 14th Conference on Human-Computer Interaction – RoCHI 2017, p. 107-112, ISSN 2501-9422, trimis pentru indexare în ISI, Scopus, DBLP.
- Vis9.** M.I. Dascalu, C.N. Bodea, R.I. Mogos, **I.C. Stanica**, G. Velikic, M. Huemann, *Start-SOPI Project - Feasibility Study On Implementing A Pan-European Social Platform To Support Lifelong Learning And Employability*, INTED 2017 (11th annual International Technology, Education and Development Conference), p. 5070-5078, ISSN: 2340-1079, ISBN: 978-84-617-8491-2, indexat în ISI Web of Science, categoria Education & Educational Research, **WOS:000427401300001, IDS: BJ7KI**.
- Vis10.** **I. Stanica**, M.I. Dascalu, A. Moldoveanu, F. Moldoveanu, *Virtual Reality Training System For Improving Interview Performance*, “The 14th International Scientific Conference eLearning and Software for Education” (eLSE), Bucuresti, vol. 2, p. 262-267, Aprilie 2018, trimis pentru indexare în ISI Web of Science, **DOI: 10.12753/2066-026X-18-106**
- Vis11.** **I. Stanica**, M.I. Dascalu, A. Moldoveanu, C.N. Bodea, *VR Job Interview Simulator: Where Virtual Reality Meets Artificial Intelligence For Education*, Zooming Innovation in Consumer Electronics International Conference 2018 (ZINC 2018), ISBN: 978-1-5386-4927-5, trimis pentru indexare în ISI Web of Science, **DOI: 10.1109/ZINC.2018.8448645**
- Vis12.** D. Flamaropol, A. Moldoveanu, F. Moldoveanu, M.I. Dascalu, **I. Stanica**, I. Negoii, *User Behavior Analytics in Virtual Training Environments for Sensory Substitution Devices*, Zooming Innovation in Consumer Electronics International Conference 2018 (ZINC 2018), ISBN: 978-1-5386-4927-5, trimis pentru indexare în ISI Web of Science, **DOI: 10.1109/ZINC.2018.8448514**
- Vis13.** A. Moldoveanu, **I. Stănică**, M.I. Dascălu, Florica Moldoveanu, *A review of methods used for revitalizing books and reading experience*, International Symposium on Fundamentals of Electrical Engineering, București, 2018, IEEE Xplore (Cat. No.: CFP1893Y-ART, ISBN: 978-1-5386-7212-9).

## V. BREVETE DE INVENȚIE / INOVAȚII (B, A)

## VI. CONTRACTE ȘI RAPOARTE ȘTIINȚIFICE (P, F)

**P** – Proiecte de cercetare-dezvoltare – inovare obținute prin competiție, pe bază de contract/grant, în țară/străinătate (**Pn** – naționale, **Pi** - internaționale).

**Pn1.** CONPROF (A counseled and professionally oriented student, a young man prepared for the labor market), POSDRU / 161 / 2.1 / G / 137369. 2014-2015. <http://www.conprof.ro/> - stagiar

**Pi1.** Sound of Vision (Natural sense of vision through acoustics and haptics). Finantat de Horizon 2020, H2020-PHC-2014, cod proiect: 643636. Valoare totală: 3,960,709 Euro, UPB: 575,938 Euro. 2015-2018. <http://www.soundofvision.net/> - asistent cercetare

## VII. COMUNICĂRI ȘTIINȚIFICE NEPUBLICATE (E)

**E** – Lucrări prezentate la diferite seminarii/expoziții, conferințe, etc.

**E1.** M.I. Dascalu, G. Dragoi, D.A. Mitrea, **I. Stanica**, I. Marin, *Apprenez à programmer en Java – guide de travaux pratiques* (în curs de publicare la Editura UPB)

**E2.** C. A. Boiangiu, **I. Stanica**, *The Mosaics Model Of Educational Approaches For Teaching The Practice Of Software Project Management*, seminar Transmisia Datelor Multimedia prin Rețelele de Calculator, Facultatea de Automatică și Calculatoare, Universitatea Politehnică București

**E3.** C. A. Boiangiu, **I. Stanica**, A.K. Nazare, A.D. Racoviță, *An Optical Approach For Decoding The Mysterious Voynich Manuscript*, seminar Analiza și Extragerea Automată a Conținutului Documentelor, Facultatea de Automatică și Calculatoare, Universitatea Politehnică București

**E4.** **I. Stănică**, A. Moldoveanu, M.I. Dascălu, F. Moldoveanu, M.Rădoi, I. Nemoianu, “Augmented and Collaborative – The Future of Reading”, trimis la “Revue Roumaine des Sciences Techniques, publicație a Academiei Române.

**E5.** **I. Stănică**, C. A. Boiangiu, G. Vlăsceanu, M. Prodan, C. Avatavului, R. A. Deaconescu, C. Tăut, *A Survey on History, Present and Perspectives of Document Image Analysis Systems*, trimis către review la “The 15th International Scientific Conference eLearning and Software for Education” (eLSE), 2019.